

Balance De Apropiación

eg_balance_apropiacion.rdf

Sistema Integrado de Gestión Financiera

BALANCE APROBADO

06/02/2018 11:40:26

Periodo: 2018

PRESUPUESTO VIGENTE

Página 1 de 1

18356598-00107327389-SIGEF

Actividad / Obra.Es Etapa Libramiento?.Permite No Presupuestario?	Presupuesto Inicial (I)	Modificaciones Presupuestarias (M)	Presupuesto Vigente (V = I + M)	Monto LIBRAMIENTO (E)	Balance (B = V - E)	%
Total General	440,810,865.00	0.00	440,810,865.00	13,605,283.30	427,205,581.70	3.09
0001 Direccion y Coordinacion	202,721,865.00	-5,531,700.44	197,190,164.56	12,909,283.30	184,280,881.26	6.55
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
S	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
S	0.00	0.00	0.00	12,909,283.30	-12,909,283.30	0.00
N	0.00	0.00	0.00	12,909,283.30	-12,909,283.30	0.00
0002 Seguimiento a la Implementacion del Gobierno Electronico	50,779,000.00	5,531,700.44	56,310,700.44	696,000.00	55,614,700.44	1.24
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
S	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
S	0.00	0.00	0.00	696,000.00	-696,000.00	0.00
N	0.00	0.00	0.00	696,000.00	-696,000.00	0.00
0003 Republica Digital	187,310,000.00	0.00	187,310,000.00	0.00	187,310,000.00	0.00
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Parametros Reporte:

Hasta : 06/02/2018 23:59

null : Balance Aprobado

Modificación : S

null : Presupuesto Vigente

Lista Clasificadores :

Posee 3 valores!

[0001-Direccion y Coordinacion, 0002-Seguimiento a la Implementacion del Gobierno Electronico, 0003-Republica Digital]

Preconfiguración : -

Perí-odo : 2018

Institucional : N

Partida Libre : N

Presupuestado : S

Tí-tulo Reporte : Balance de Apropiación

Inicial : S

No Presupuestado : N

% : S

Tipo Fecha : 01-01-Hist.Registro

Vigente : S

-

Etapa : S

Reportes Anteriores : -

Tipo de Reporte : pdf-Archivo PDF Acrobat

Entidad : No Informado

Etapa del Gasto : LIBRAMIENTO-LIBRAMIENTO

Clasificador : dr.gov.sigef.clasificadores.programatico.actividadobra.LookupVOActividadObra-Actividad / Obra

Nombre :

Balance : S